

LAST MAN DRINKING – BIS ZUM LETZTEN SCHLUCK

Dingstown Szenario für die Tactica 2026 von Axel Jansen

Hintergrund

Häuptling „Scharfer Atem“ von den Apachen (z.B. Foundry-Figuren) ist im Saloon und weigert sich, diesen zu verlassen, bevor er eine Flasche „Real Dingstown Whisky“ (RDW) bekommen hat. Den hatte man ihm für einen Haufen Bisonfelle versprochen, aber stattdessen hatte er nur „Rhineland Old Brew“ bekommen. Da sein Apachenstamm den Häuptling vermisst, wurde eine Bande Krieger nach Dingstown entsandt, um ihren Häuptling zurück zu holen und dafür zu sorgen, dass er den RDW bekommt, für den sie so viele Bisons in die ewigen Jagdgründe geschickt haben.

Vom „Real Dingstown Whisky“ hat Barinhaber *Rogan* aber nur noch eine Flasche und die hat er schon *Senor Rodriguez* versprochen, dem Anführer der berüchtigten Tex Mex-Bande.

Aus reiner Gehässigkeit will der verfeindete Häuptling „Großer Schluck“ von den Sioux (z.B. Figuren von Zombicide) den RDW auch haben und ist mit seinen Kriegern auf dem Weg nach Dingstown.

In Dingstown selbst sind die braven Bürger in Deckung gegangen, denn zwei Indianerbanden und die Mexikaner sind ihnen dann doch etwas zu viel. Die einzigen, die es mutig mit allen drei Banden gleichzeitig aufnehmen werden, sind die wild entschlossenen Damen von den „Ladies gegen Bier Tequila & Alkohol“ (LgBTqA).

Banden & Aufstellung

Dingstown ist wie eine normale Westernstadt aufgebaut. Rogan's Bar oder der Saloon befindet sich ungefähr in der Mitte der Stadt.

Auf dem Tresen steht die letzte Flasche des „Real Dingstown Whisky“. Vor dem Tresen steht Häuptling *Scharfer Atem*.

Alle Banden dürfen ohne zusätzliche Punktekosten für die Pferde beritten sein (Pferdemarker).

Figuren müssen bei der Aufstellung mehr als 6 cm Abstand von gegnerischen Figuren einhalten, so dass ohne wenigstens eine Bewegungsaktion keine Schüsse mit dem Bonus für „point blank range“ möglich sind.

Apachen

Häuptling „Scharfer Atem“ ist ein Revolverheld, aber aufgrund seiner Angetrunkenheit (oder der Entzugerscheinungen) agiert er wie ein Greenhorn, also mit -1 auf Schießen und ohne Boni im Nahkampf, außer dem Bonus von +1 für eine Nahkampfwaffe.

Er beginnt das Spiel in Rogans Bar oder (falls die Bar nicht verfügbar ist) im Saloon.

Unter der Führung des Junior-Häuptlings *Adlerauge* kommen drei weitere Apachenkrieger nach Dingstown. Sie werden als erste Figuren an einem der Ortseingänge aufgestellt.

Sioux

Die drei Sioux-Krieger und ihr Häuptling *Großer Schluck* stellen an der anderen Seite des Ortes gegenüber von den Apachen auf.

Tex Mex

Senor Rodriguez und drei seiner berühmt-berüchtigten Tex Mex sind in der Stadt. Eine Figur befindet sich in Rogan's Bar, die anderen drei können beliebig aufgestellt werden.

Ladies gegen Bier, Tequila & Alkohol (LGBTqA)

Die energischen Damen haben sich geschworen, dass es in Dingstown keine Alkoholexzesse mehr geben soll. Davon versprechen sie sich besser riechende Männer und einen gesteigerten Absatz ihrer selbst produzierten Limonade (die es auch in der Bar und dem Saloon gibt – Produktbezeichnung: „Limonade Ist Ein Besonderes Erlebnis“ = LIEBE).

Um ihren Überzeugungen Nachdruck zu verleihen, sind zwei Damen in Rogan's Bar und zwei weitere beliebig in der Stadt verteilt.

Besondere Regeln

Ziel des Spiels ist es, die letzte Flasche des Real Dingstown Whisky aus der Stadt zu schaffen. Dies gilt auch für die Ladies, die hoffen, Inspiration für die nächste Limonadenvariante zu erhalten. Natürlich nur für Damen.

Da es alle auf die Flasche abgesehen haben, gibt es ein Spiel „jede(r) gegen jede(n)“.

Es darf ab der ersten Runde geschossen werden.

Um die Flasche an sich zu nehmen, muss mit dieser in Kontakt gezogen und stehen geblieben werden, so dass die restliche Bewegungsweite entfällt. Es ist keine Aktion zum Aufheben der Flasche nötig, wenn diese herrenlos herumsteht - wie zu Beginn auf dem Tresen. Dies gilt auch, wenn die Figur beritten ist.

An Mitglieder der eigenen Bande kann die Flasche, ohne eine Aktion auszugeben, weitergegeben oder übernommen werden. Allerdings nicht im Vorbeilaufen, sondern die restliche Bewegung der gerade aktiven Figur verfällt.

Um einem Gegner die Flasche abzunehmen, muss dieser im Nah- oder Fernkampf besiegt werden. Bei jedem gewaltsamen Besitzerwechsel besteht das Risiko, dass die Flasche zu Boden fällt oder auf andere Weise zerbricht. Daher wird bei jedem unfreiwilligen Besitzübergang durch den gerade aktiven Spieler gewürfelt: Bei einer „1“ geht die Flasche kaputt.

Die Spieler können dann entscheiden, ob sie um die „Ehre von Dingstown“ weiterspielen wollen oder das Spiel hier endet.

Wenn eine Figur mit der Flasche rennt, schwappt kostbarer Whisky in den Staub. Das kostet für jede Rennen-Aktion einen Siegpunkt Abzug.

Siegpunkte

Für jeden ausgeschalteten Gegner: 1 SP

Die Flasche wurde vom Feld geschafft: 10 SP

Die Flasche ist zerbrochen: Die Banden beider beteiligten Kämpfer erhalten einen Abzug von -5 SP

Mit der Flasche gerannt: Abzug von -1 SP für jedes „Rennen“

SIEGPUNKTE-ÜBERSICHT

Spiel Nr.	Apachen	Sioux (gelb)	Tex Mex Mexikaner	Ladies (LgBTqA)
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

Spiel Nr.	Apachen	Sioux (gelb)	Tex Mex Mexikaner	Ladies (LgBTqA)

BANDENKARTEN

Dies sind nur Beispiele, Ihr könnt natürlich Eure eigenen Banden zusammenstellen.

Bandenname	Apachen				Punktekosten gesamt	61
Bild						
	Oberboss	Boss				
Name:	<i>Scharfer Atem</i>	<i>Adlerauge</i>	<i>Cadete</i>	<i>Nachite</i>	<i>Schakala</i>	
Figur:	Greenhorn	Revolverheld	Krieger	Krieger	Krieger	
Waffen:	Tomahawk	Tomahawk, Schild	Pistole, Keule	Gewehr	Bogen, Messer	
Punkte:	9	13	12	16	11	
Anm.:	Schiessen -1 NK +1 angeheitert	Schießen +1 NK +2	NK +1		kein NK-Bonus nachladen 1 Aktion Reichw. 35cm	

Figuren von Foundry & Stronghold Terrain

Bandenname	Sioux				Punktekosten gesamt	58
Bild						
	Boss					
Name:	<i>Großer Schluck</i>	<i>Stinkefuß</i>	<i>Rasende Ratte</i>	<i>Sonne der Prärie</i>		
Figur:	Häuptling	Krieger	Krieger	Kriegerin		
Waffen:	Gewehr, Tomahawk	2 Äxte	Gewehr	Bogen, Messer		
Punkte:	22	9	16	11		
Anm.:	NK+2 Schießen +1 Abwehr +1	NK +2 Abwehr +1		Nachladen 1 Aktion RW 35cm		

Figuren von CMON "Zombicide - Undead or Alive"

Bandenname	Tex Mex			Punktekosten gesamt	57	
Bild						
	Boss					
Name:	<i>Senor Rodriguez</i>	<i>Red Bull</i>	<i>Doc Snyder</i>	<i>Roberto Weißhemd</i>		
Figur:	Revolverheld	Cowboy	Cowboy	Cowboy		
Waffen:	2 Pistolen	Schrotflinte	Pistole	Gewehr		
Punkte:	19	12	10	16		
Anm.:	Schießen +1 NK +1	Schablone 2 Schuss				

Figuren von Black Scorpion Miniatures & Stronghold Terrain

Bandenname	<u>Ladies gegen Bier & Tequila</u>				Punktekosten gesamt	<u>57</u>
Bild						
	Boss					
Name:	<i>Lady Dry</i>	<i>Lady Hard</i>	<i>Lady Cold</i>	<i>Lady Wild</i>		
Figur:	Revolverheldin	Cowgirl	Cowgirl	Cowgirl		
Waffen:	2 Pistolen	Schrotflinte	Pistole	Gewehr		
Punkte:	19	12	10	16		
Anm.:	NK+1 Schießen +1					

Figuren u.a. von Black Scorpion Miniatures & Dingstown